



In der Finanzabteilung der Gemeinde Schwarzach steht eine Pensionierung bevor, weshalb im Sinne einer frühzeitigen Nachbesetzung zum ehestmöglichen Eintritt folgende Stelle zur Ausschreibung gelangt:

## **Führungsaufgabe im Gemeindeamt im Bereich Finanzverwaltung (m/w/d)**

**Beschäftigungsausmaß: zwischen 50 % und 70 % der Vollbeschäftigung**

### **Ihre Aufgaben**

- Steuerung von Prozessen in der gemeindeeigenen Finanzabteilung
- Finanzbuchhaltung
- Berechnung und Abführung von Steuerabgaben für die Gemeinde und deren Gesellschaften
- Controllingaufgaben in Abstimmung mit dem Amtsleiter sowie dem Bürgermeister
- Budgeterstellung und Mitarbeit beim Rechnungsabschluss (gemeinsam mit der Finanzverwaltung Wolfurt)

### **Sie bringen mit:**

- Abschluss der Handelsschule bzw. einer kaufmännischen Lehre
- Abgelegte Prüfung Bilanzbuchhaltung
- Erfahrungen in der öffentlichen Verwaltung bzw. in einer vergleichbaren Tätigkeit von Vorteil
- Gute EDV-Kenntnisse
- Kommunikations- und Konfliktlösungskompetenz, Teamfähigkeit und Belastbarkeit
- Freundlichkeit und Geduld im Umgang mit Menschen
- Bei männlichen Bewerbern: abgeleiteter Präsenz- bzw. Zivildienst
- Einwandfreier Leumund

Wir bieten sichere und arbeitnehmerfreundliche Arbeitsbedingungen in einem abwechslungsreichen und herausfordernden Arbeitsumfeld in einem motivierten Team sowie eine umfassende und auf Ihre Person abgestimmte Einarbeitung auf Ihre zukünftige Führungsrolle in der Finanzabteilung. Die Entlohnung erfolgt nach dem Vorarlberger Gemeindeangestelltengesetz 2005 unter Anrechnung von relevanten Vordienstzeiten. Diese Position zeichnet sich auch durch berufliche Weiterentwicklungsmöglichkeiten aus.

Wir freuen uns über Ihre aussagekräftige Bewerbung samt Foto und Angabe Ihres Beschäftigungsausmaßes.

Bitte richten Sie Ihre Bewerbung an:

Gemeindehaus Schwarzach, z. H. Herrn Peter Pitscheider, Am Dorfplatz 2, 6858 Schwarzach

oder per Mail an [gemeinde@schwarzach.at](mailto:gemeinde@schwarzach.at).

*Der Bürgermeister*

*DI Thomas Schierle*

